

Format des fichiers BITMAP

La présente note décrit le format proposé pour mémoriser les simples bitmaps (un bit par pixel) dans un fichier. Ces fichiers peuvent être très grands et l'intention est d'utiliser ce format pour la mémorisation à court terme et le passage des données entre des programme étroitement couplés. Les données dans le fichier devraient être mémorisées dans des octets de 8 bits. Les bitmaps peuvent être de n'importe quelle taille.

Les quatre premiers octets du fichier donnent la largeur de chaque ligne (direction x) et les quatre octets suivants devraient donner le nombre de lignes de l'affichage (longueur, direction y). Après cela, il y a un octet pour l'incrément de x et un octet pour l'incrément de y. À la suite de ces 10 octets se trouve le bitmap lui-même. Les champs Longueur et Largeur sont mémorisés avec l'octet de poids fort en premier.

Les octets d'incrément x et y disent la quantité d'espace qui se trouve entre les pixels. Pour un affichage ordinaire, tous deux seront à un.

Chaque ligne de l'affichage devrait être examinée de gauche à droite. Les lignes devraient commencer au sommet et aller de haut en bas. Chaque ligne du bitmap devrait se terminer sur une limite d'octet. Si la largeur de l'affichage n'est pas divisible par 8, le reste du dernier octet devrait être rempli avec des zéros sur la droite.

Voici la représentation d'un fichier bitmap (chaque rectangle représente un octet):

1	2	3	4	5
largeur	largeur	largeur	largeur	longueur
6	7	8	9	10
longueur	longueur	longueur	incrément x	incrément y
11	12	13	14	15
données	données	données	données	données....

Par exemple, les bitmaps provenant du RAPICOM 450 peuvent être en mode Détail fin, Qualité, ou Express. En détail fin, l'incrément x et l'incrément y vont être 1 ; pour le mode Qualité, l'incrément x sera 1 et l'incrément y sera 2 ; et pour le mode Express, l'incrément x sera 1 et l'incrément y sera 3. Pour ces bitmaps, il est prévu que chaque ligne d'examen soit répétée incrément y fois lorsque elles sont affichées.